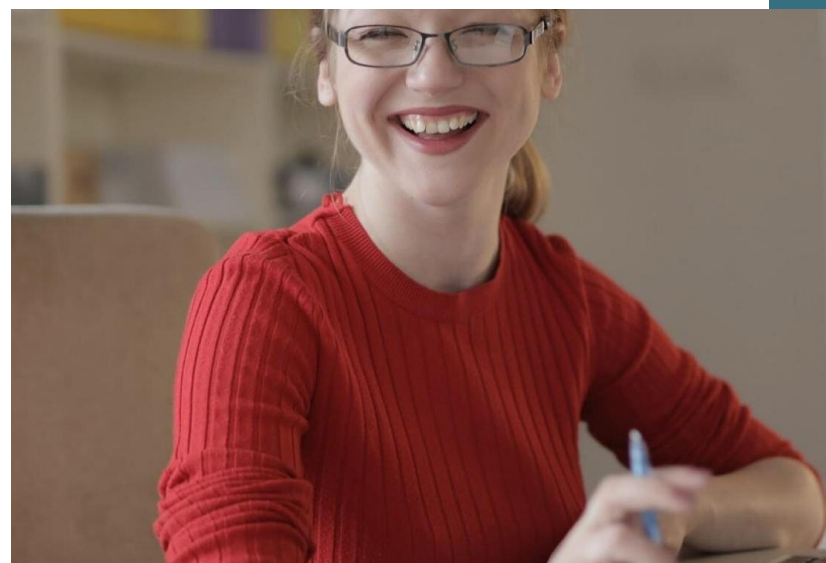




Reviving hands-on educational play for learning skills of  
tomorrow / Play2Learn



## FALA CONNOSCO:

 [play2learnproject.eu](http://play2learnproject.eu)

 [facebook.com/play2learnEU/](https://facebook.com/play2learnEU/)

## PARA QUEM É?

Professores, formadores, conselheiros, todas as categorias de pessoal educativo, alunos, pais e profissionais que trabalham com crianças com idades compreendidas, essencialmente, entre os 8 e os 14 anos.

## Sobre o Projeto

O projecto Erasmus+ Play2Learn desenvolverá conteúdos educativos e planos de aula, apoiados por um computador Raspberry Pi baseado no princípio “faz tu mesmo” para melhorar a eficiência e competência dos professores no Ensino de disciplinas que se estendam para além dos seus conhecimentos atuais (por exemplo, programação) e melhorar a sua compreensão sobre como envolver eficazmente as crianças no processo de aprendizagem através de jogos educativos práticos.

A abordagem de jogo prático Play2Learn, que faz a ponte entre atividades online e offline, é uma forma eficaz, fascinante e motivadora de introduzir as crianças na codificação enquanto integra todas as áreas STEM: mecânica, eléctrica, engenharia, informática, tecnologia, matemática e ciência e promove outras capacidades de empregabilidade necessárias tais como a resolução de problemas, trabalho de grupo, liderança, criatividade e iniciativa.

## O Consórcio:

Coordenador



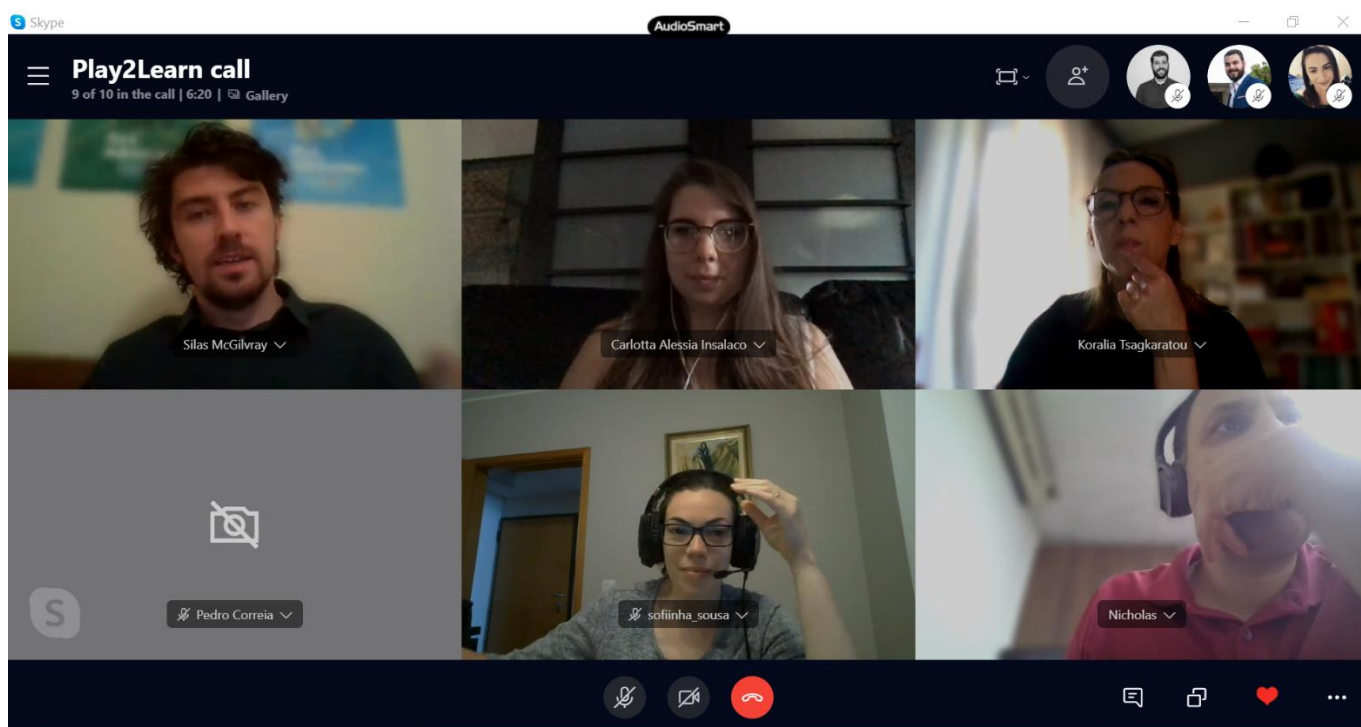
Parceiros



# A Segunda Reunião Transnacional

A 11 de Junho de 2020, realizou-se virtualmente a segunda reunião transnacional do projecto Play2Learn devido às restrições da Covid-19. A reunião começou com um acolhimento caloroso do coordenador do projecto CIVIC que agradeceu os grandes esforços e progressos do projecto do consórcio, apesar das restrições da pandemia.

Os nossos parceiros da CCS procederam a uma verificação global do progresso da primeira Produção Intelectual e foram definidas algumas tarefas a fim de a completar, seguida do plano de sustentabilidade que será preparado pelo IDEC. A reunião conduziu então à discussão da segunda Produção Intelectual com uma visão geral das ações que terão de ser realizadas para a completar. Os parceiros da Emphasys, como líderes da Garantia de Qualidade forneceram ao consórcio uma atualização relativamente aos controlos de qualidade efetuados até à data, observando que o progresso do projecto é satisfatório e não se verificam problemas, apesar das atuais restrições.



## Próximos Passos

Devido ao estado de emergência atual, a equipa Play2learn reunir-se-á online no próximo mês, no dia 5 de Fevereiro de 2021, para a terceira reunião transnacional do projecto.

Os principais objetivos desta reunião serão finalizar os Kits PLAY2LEARN e discutir a abordagem para a fase de testes piloto, uma vez que os parceiros poderão ter de conduzir a formação online.

Além disso, todos os vídeos animados sobre as utilizações do kit Play2learn, serão em breve partilhados e estarão disponíveis em todas as línguas parceiras (inglês, italiano, grego e português)!



Apoiar os professores a encorajar as crianças para se envolverem no pensamento e programação computacionais e a desenvolverem as competências e capacidades relacionadas com o tema.