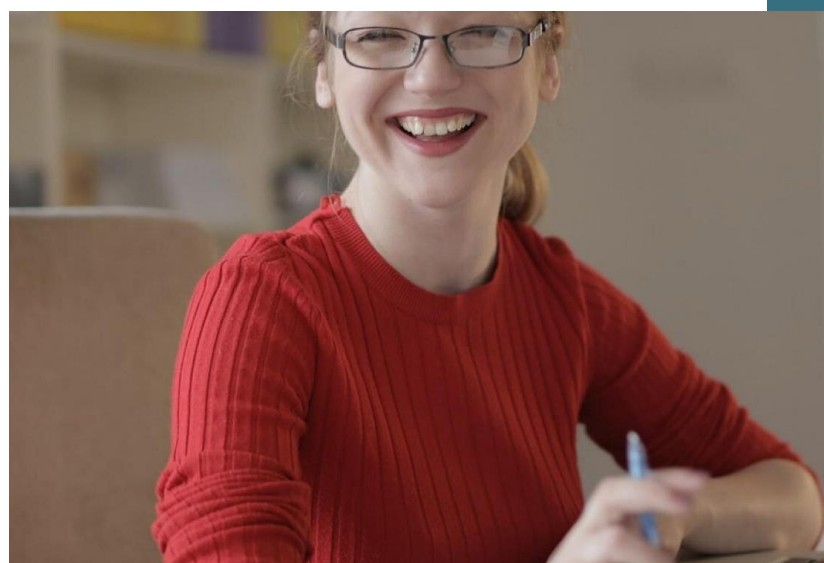




Reviving hands-on educational play for learning skills of
tomorrow / Play2Learn



ENTRAR EM CONTATO:

 play2learnproject.eu

 facebook.com/play2learnEU/

Sobre o Projeto

O projeto Erasmus+ Play2Learn desenvolveu conteúdos educativos e planos de aula, apoiados por um computador DIY (faça você mesmo/a) Raspberry Pi, para melhorar a eficiência e competência dos professores/das professoras no ensino de disciplinas que ultrapassam os seus conhecimentos atuais (por exemplo, programação) e melhorar a sua compreensão sobre como envolver eficazmente as crianças no processo de aprendizagem através de brincadeiras pedagógicas.

A QUEM SE DIRIGE:

Professores/as, formadores/as, conselheiros/as, todas as categorias de pessoal educativo escolar, alunos/as, pais e profissionais que trabalham com crianças dos 8 - 14 anos, principalmente.

A abordagem Play2Learn hands on play, que estabelece pontes entre atividades online e offline é uma forma eficaz, fascinante e motivadora de introduzir as crianças na programação enquanto integra todas as áreas STEM: como a mecânica, eletrônica, engenharia, informática, tecnologia, matemática e ciência, promovendo outras capacidades de empregabilidade necessárias, tais como a resolução de problemas, trabalho de grupo, liderança, criatividade e iniciativa.

O Consórcio:

Coordenação



Parceiros



A Terceira Reunião Transnacional

A 5 de Fevereiro de 2021, realizou-se a terceira reunião transnacional do projeto Play2Learn virtualmente, devido às restrições da Covid-19. A reunião começou com um acolhimento caloroso da coordenação do projeto, CIVIC, agradecendo pelos esforços e progressos do projeto do consórcio, apesar das restrições da pandemia.

Foi feito um ponto de situação por parte de cada um dos participantes e, uma vez que finalizámos os materiais e a plataforma, iremos agora prosseguir com a fase de testes piloto com os grupos-alvo. O líder para a validação do teste piloto, PLATON, explicou a abordagem e metodologia para os pilotos e fornecerá em breve informações aos parceiros.

Foi feita uma atualização sobre o Plano de Qualidade pela Emphasys e sobre o progresso da Dlearn na divulgação do projeto.

Antes de encerrar a reunião, o nosso coordenador CIVIC, atualizou informações sobre alguns aspetos administrativos e concluiu a reunião.



Testes Piloto

Devido às circunstâncias actuais, o consórcio decidiu realizar a fase piloto de testes, tanto online como presencialmente, se possível.

Ao longo do consórcio, quer no Reino Unido, Grécia, Chipre, Portugal e Itália, os testes-piloto realizaram-se sob várias formas. Os participantes de cada país tiveram a oportunidade de tomar conhecimento do projeto PLAY2LEARN e fazer o login no [PLAY2LEARN platform](#), percorrendo os diversos materiais didáticos.

Todo o *feedback* recebido até agora, tem sido muito positivo, estamos ansiosos/as pela próxima e última fase do projecto!



This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.