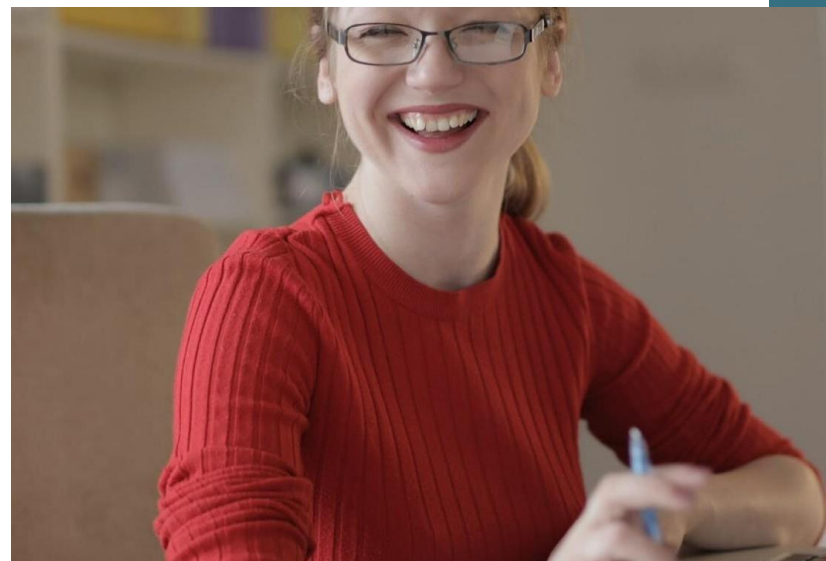




Reviving hands-on educational play for learning skills of
tomorrow / Play2Learn



CONTATTI:

 play2learnproject.eu

 facebook.com/play2learnEU/

A CHI È RIVOLTO?

Insegnanti, educatori, consulenti in ambito educativo, staff scolastico, studenti, genitori e professionisti che lavorano con studenti di età compresa tra 8-14 anni.

Il Progetto

Il progetto Play2Learn, nell'ambito del programma Erasmus+, ha come obiettivo quello di sviluppare contenuti formativi e lezioni, supportate da un computer Raspberry PI assimilabile in classe, al fine di implementare l'efficacia e le competenze degli insegnanti relative a materie come, ad esempio, il linguaggio della programmazione. Inoltre, il progetto mira a migliorare la capacità degli insegnanti nel coinvolgere maggiormente gli studenti attraverso la metodologia dell'apprendimento basato sul gioco.

L'approccio fornito dal progetto Play2Learn unisce tra loro attività offline and online per dare vita ad una nuova modalità attraverso la quale guidare gli studenti allo studio del linguaggio della codificazione, includendo materie STEM (meccanica, elettronica, ingegneria, informatica, tecnologia, matematica e scienze). Tutto ciò al fine di promuovere l'occupazione e l'acquisizione di competenze essenziali quali il problem solving, il lavoro di gruppo, la creatività e lo spirito d'iniziativa.

Il consorzio:

Coordinatore



Partner



Il terzo meeting transnazionale

Il terzo incontro transnazionale del progetto Play2Learn ha avuto luogo il 5 febbraio 2021 virtualmente, a causa delle restrizioni per il Covid-19. La riunione è iniziata con un caloroso benvenuto da parte del coordinatore del progetto CIVIC che ha ringraziato per i grandi sforzi del consorzio sul progetto nonostante le restrizioni della pandemia.

In seguito, è stato fatto un aggiornamento da parte di tutti i partecipanti sullo stato attuale, in quanto è stata raggiunta la finalizzazione dei materiali e della piattaforma di e-learning e ora si procederà con la fase di test pilota con i gruppi target. Il leader per la validazione del test pilota PLATON, ha spiegato l'approccio e la metodologia per i test pilota e fornirà informazioni per i partner.

Un aggiornamento sul piano di garanzia della qualità è stato fatto da Emphasys e il progresso della disseminazione da Dlearn.

Prima di chiudere la riunione, il nostro coordinatore CIVIC, ci ha aggiornato sugli aspetti amministrativi e ha concluso la riunione.



TEST pilota

A causa delle attuali circostanze, il consorzio ha deciso di condurre la fase di test pilota sia online che faccia a faccia, se possibile.

In tutto il consorzio nel Regno Unito, in Grecia, a Cipro, in Portogallo e in si sono svolti i test pilota in varie forme. I partecipanti di ogni paese hanno avuto l'opportunità di conoscere il progetto PLAY2LEARN, effettuare il login alla [piattaforma PLAY2LEARN](#) ed esaminare il materiale didattico.

Tutti i feedback finora sono stati molto positivi, e non vediamo l'ora che arrivi la prossima e ultima fase del progetto!



Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea.

L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.