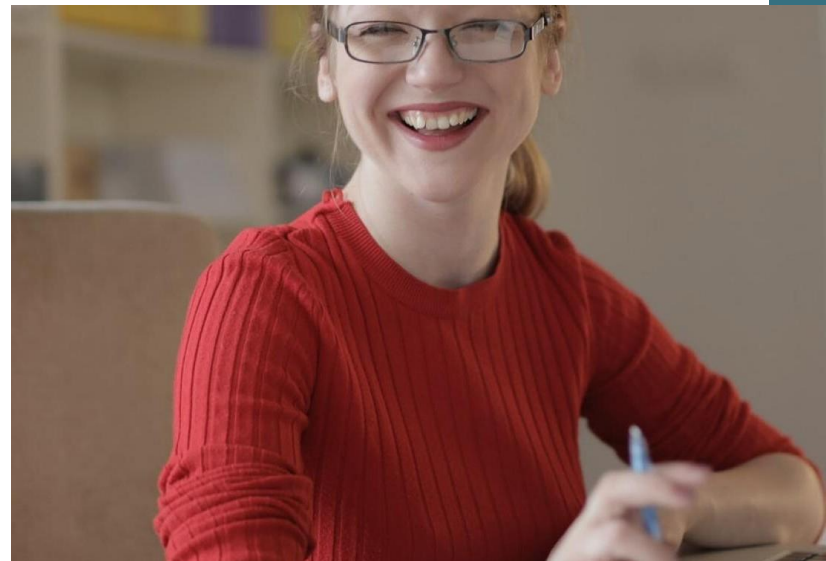




Reviving hands-on educational play for learning skills of  
tomorrow / Play2Learn



ΑΣ ΜΕΙΝΟΥΜΕ ΣΕ  
ΕΠΑΦΗ:



[play2learnproject.eu](http://play2learnproject.eu)



[facebook.com/play2learnEU/](https://facebook.com/play2learnEU/)

Σε ποιους απευθύνεται;

Εκπαιδευτικούς, εκπαιδευτές,  
συμβούλους, όλες τις κατηγορίες  
προσωπικού σχολικής  
εκπαίδευσης, κυρίως άτομα που  
εργάζονται με μαθητές 8-14 ετών.

## Σχετικά με το Project

Το έργο Erasmus + Play2Learn έχει αναπτύξει εκπαιδευτικό περιεχόμενο και σχέδια μαθημάτων, υποστηριζόμενο από έναν υπολογιστή βασισμένο σε Raspberry Pi για να βελτιώσει την αποτελεσματικότητα και την ικανότητα των εκπαιδευτικών να παραδώσουν θέματα που επεκτείνονται πέρα από τις τρέχουσες γνώσεις τους (π.χ. προγραμματισμός) και να βελτιώσουν την κατανόησή τους σχετικά με τον τρόπο να προσελκύσουν αποτελεσματικά τα παιδιά στη μαθησιακή διαδικασία μέσω εκπαιδευτικού πρακτικού παιχνιδιού.

Η προσέγγιση Play2Learn είναι μια απτή προσέγγιση που γεφυρώνει τις διαδικτυακές και τις offline δραστηριότητες και αποτελεί έναν αποτελεσματικό, συναρπαστικό και ενθαρρυντικό τρόπο για να εισαγάγετε τα παιδιά στον προγραμματισμό ενώ ενσωματώνει όλα τα πεδία STEM: μηχανική, ηλεκτρική, μηχανική, πληροφορική, τεχνολογία, μαθηματικά και επιστήμη και προάγει και άλλες απαιτούμενες δεξιότητες όπως η επίλυση προβλημάτων, η ομαδική εργασία, η ηγεσία, η δημιουργικότητα και η πρωτοβουλία.

## Η κοινοπραξία:

Συντονιστής



Εταίροι



# Η τρίτη διεθνής συνάντηση

Στις 5 Φεβρουαρίου 2021, πραγματοποιήθηκε ουσιαστικά η τρίτη διακρατική συνάντηση του έργου Play2Learn, λόγω των περιορισμών του Covid-19. Η συνάντηση ξεκίνησε με ένα θερμό καλωσόρισμα από τον συντονιστή των εργασιών, CIVIC που ευχαρίστησε τους εταίρους για τις μεγάλες τους προσπάθειες και την πρόοδο του έργου της κοινοπραξίας παρά τους περιορισμούς της πανδημίας.

Έγινε ενημέρωση από όλους τους συμμετέχοντες σχετικά με τις τρέχουσες εξελίξεις από την πλευρά τους, καθώς έχουμε φτάσει στην οριστικοποίηση του υλικού και της πλατφόρμας και τώρα θα προχωρήσουμε με τη δοκιμαστική φάση στις ομάδες στόχους. Ο εκπρόσωπος των Εκπαιδευτήρια Πλάτων που είναι υπεύθυνος εταίρος για την πιλοτική δοκιμή επικύρωσης, εξήγησε την προσέγγιση σχετικά με τη μεθοδολογία και θα παρείχε πληροφορίες στους υπόλοιπους συνεργάτες.

Μια ενημέρωση για το Σχέδιο Διασφάλισης Ποιότητας έγινε από τον αρμόδιο εταίρο Emphasys και αναλύθηκε η πρόοδος της διάδοσης του έργου από τον εταίρο Dlearn.

Πριν κλείσουμε τη συνάντηση, ο συντονιστής μας από τη CIVIC, μας ενημέρωσε σχετικά με τις διοικητικές πτυχές και



## Πιλοτική δοκιμή

Λόγω των τρεχουσών συνθηκών, η κοινοπραξία αποφάσισε να διεξαγάγει τη δοκιμαστική φάση τόσο διαδικτυακά όσο και πρόσωπο με πρόσωπο, στο βαθμό που είναι δυνατόν.

Σε όλες τις χώρες της κοινοπραξίας και συγκεκριμένα στο Ηνωμένο Βασίλειο, την Ελλάδα, την Κύπρο, την Πορτογαλία και την Ιταλία πραγματοποιήθηκαν οι πιλοτικές δοκιμές σε διάφορες μορφές. Οι συμμετέχοντες από κάθε χώρα είχαν την ευκαιρία να μάθουν για το έργο PLAY2LEARN και να συνδεθούν στην [πλατφόρμα PLAY2LEARN](#) και να διαβάσουν το εκπαιδευτικό υλικό.

Όλα τα σχόλια μέχρι στιγμής ήταν πολύ θετικά και ανυπομονούμε για το επόμενο και τελευταίο στάδιο του έργου



Αυτό το έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Αυτή η ανακοίνωση αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις των συντακτών του και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.