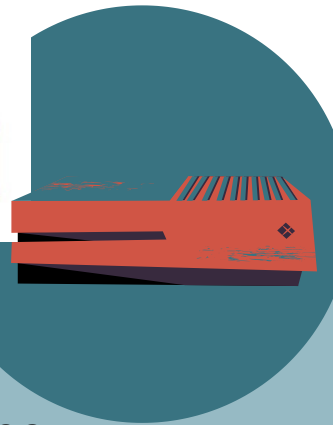




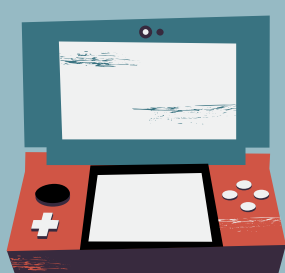
Play Learn



Ready ? Set. Go!

O QUE É O PLAY2LEARN?

O Play2Learn é um projeto europeu que tem como objetivo fornecer aos alunos/às alunas de 8-14 anos, professores/professoras, formadores/formadoras e pais as ferramentas necessárias para entrarem em contacto, se interessarem e se familiarizarem com a programação e a educação STEM.



OBJECTIVOS

- Introduzir as crianças na programação e nas STEM, através de brincadeiras práticas.
- Proporcionar aos educadores/às educadoras, alunos/alunas e pais uma ferramenta valiosa de ensino STEM, de uma forma divertida, despertando a curiosidade das crianças e introduzindo-as nas novas competências digitais.
- Atuar como ponto de difusão do conhecimento sobre como envolver as crianças na programação e nas STEM.
- Conceber estratégias para a adoção de jogos educativos práticos na sala de aula.

RESULTADOS

- O kit Play2Learn é composto por um computador DIY ("faça você mesmo"), periféricos e circuitos eletrônicos a serem utilizados com os conteúdos educativos fornecidos.
- Vídeos animados apresentando o Kit Play2Learn e as suas utilizações.
- Conteúdo educativo abrangendo Minecraft Pi, Scratch e Computação física.
- Guia do educador/da educadora incluindo planos de aula.
- Ambiente de Motivação para a Aprendizagem em todas as línguas do projeto, fornecendo o conteúdo Play2Learn sob a forma de recursos multimédia online.
- Espaço virtual Play2Learn Academy/Academia Play2Learn com infraestrutura de apoio.



QUEM PODE UTILIZAR O PLAY2LEARN?

Os resultados do projeto Play2Learn pretendem beneficiar professores/professoras, formadores/formadoras, consultores/consultoras, todas as categorias de pessoal educativo escolar, alunos/alunas de 8 - 14 anos e pais.

Game over

CONSÓRCIO



Project No: 2019-1-UK01-KA201-061466

<https://play2learnproject.eu/>