

Play Learn

Έτοιμοι; Φύγαμε!

ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ PLAY2LEARN?

Το Play2Learn είναι ένα ευρωπαϊκό πρόγραμμα που έχει ως στόχο να παρέχει σε μαθητές ηλικίας 8-14 ετών, εκπαιδευτικούς και γονείς τα απαραίτητα εργαλεία για να εξοικειωθούν με τον προγραμματισμό και τη διδασκαλία θεμάτων STEM.



ΣΤΟΧΟΙ

- Να γνωρίσουν τα παιδιά τον προγραμματισμό και το STEM μέσα από το πρακτικό παιχνίδι.
- Να παρέχει στους εκπαιδευτικούς, τους μαθητές και τους γονείς ένα πολύτιμο εργαλείο διασκεδαστικής διδασκαλίας STEM, που να διεγείρει την περιέργεια των παιδιών και να τα εξοικειώνει με νέες ψηφιακές δεξιότητες.
- Να λειτουργήσει ως σταθμός διάδοσης γνώσεων σχετικά με τον τρόπο ενασχόλησης των παιδιών με τον προγραμματισμό και το STEM.
- Να αναπτύξει στρατηγικές για την υιοθέτηση του εκπαιδευτικού πρακτικού παιχνιδιού στην τάξη.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

- Ένα πακέτο Play2Learn Kit που περιλαμβάνει έναν υπολογιστή, περιφερειακές συσκευές και ηλεκτρονικά κυκλώματα για χρήση με το παρεχόμενο εκπαιδευτικό υλικό.
- Βίντεο που παρουσιάζουν το πακέτο Play2Learn και τις χρήσεις του.
- Εκπαιδευτικό υλικό που αφορά Minecraft Pi, Scratch, φυσική υπολογιστική.
- Οδηγό για εκπαιδευτικούς που περιλαμβάνει σχέδια μαθημάτων.
- Ενθαρυντικό περιβάλλον μάθησης σε όλες τις γλώσσες του έργου που παρέχει το υλικό του Play2Learn σε μορφή ελκυστικών διαδικτυακών πολυμεσικών πόρων.
- Εικονικός χώρος της Ακαδημίας Play2Learn με υποστηρικτική υποδομή.



ΠΟΙΟΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΙ ΤΟ PLAY2LEARN ?

Τα αποτελέσματα του προγράμματος Play2Learn μπορούν να αξιοποιηθούν από εκπαιδευτικούς, εκπαιδευτές, συμβούλους, μαθητές ηλικίας 8-14 ετών και γονείς.

Τέλος παιχνιδιού

ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ

CIVIC

learn
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ
ΠΛΑΤΩΝ
Emphasys
CENTRE

idec

scholé

CCS
Digital Education

Project No: 2019-1-UK01-KA201-061466

<https://play2learnproject.eu/>