



**Reviving hands-on educational play for
learning skills of tomorrow**
PROJECT N° 2019-1-UK01-KA201-061466

ΕΝΟΤΗΤΑ 3

Εμπράγματος Προγραμματισμός - Αξιολόγηση

ΑΝΑΠΤΥΧΘΗΚΕ ΑΠΟ BY SCHOLE & EMPHASYS

CIVIC

 **idec**


ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ
ΠΛΑΤΩΝ

 **learn**
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK


scholé

Emphasys
CENTRE

 **CCS**
Digital Education

1. Κυκλώστε όποια από τα εξαρτήματα μπορείτε να βρείτε σε ένα κιτ Play2Learn:

Λυχνία LED

Καλώδια Jumper

Μικρόφωνο

Ακουστικά

Αντιστάσεις - Resistors

Επαγωγέας

Κουμπιά

Ηλεκτρική ασφάλεια

Breadboard

2. Μια αντίσταση (resistor) ...

A. Βελτιώνει το ηλεκτρικό ρεύμα στο κύκλωμα

B. Βοηθά το ηλεκτρικό ρεύμα να ρέει γρηγορότερα

C. Περιορίζει την ροή του ηλεκτρικού ρεύματος

3. Χρησιμοποιούμε καλώδια jumper :
 - A. Στο breadboard
 - B. Στην λυχνία LED
 - C. Στην αντίσταση

4. Υπάρχει η δυνατότητα σύνδεσης ενός κουμπιού στο Raspberry Pi
 - A. Αλήθες
 - B. Ψευδές

5. Συνδέστε τους όρους με την σωστή περιγραφή:

Όρος		Περιγραφή
a) Resistor	<ul style="list-style-type: none">•	i) Δίοδος εκπομπής φωτός (LED)
b) Button	<ul style="list-style-type: none">•	ii) Ένας τρόπος εύκολης σύνδεσης ηλεκτρονικών εξαρτημάτων για την δημιουργία ενός ηλεκτρικού κυκλώματος
c) LED	<ul style="list-style-type: none">•	iii) Γενικού σκοπού Είσοδος/Εξοδος
d) GPIO	<ul style="list-style-type: none">•	iv) Ηλεκτρικό εξάρτημα που μειώνει το ηλεκτρικό ρεύμα
e) Breadboard	<ul style="list-style-type: none">•	v) Μικρός μηχανισμός που ολοκληρώνει ένα ηλεκτρικό κύκλωμα όταν πιεστεί

Solutions:

a - iv

b - v

c - i

d - iii

e - ii

6. Ο αισθητήρας HC-SR04 χρησιμοποιεί κύματα υπερήχων

Αληθές

Ψευδές

7. Ποιο pin δεν είναι συνδεδεμένο με τον αισθητήρα HC-SR04

A. Trig

B. SDA

C. Echo

8. Τα αρχικά LCD σημαίνουν Less Contact Display
- A. Αληθές
 - B. Ψευδές**
9. Η μονάδα I2CLCD1602 έχει:
- A. Δύο εξόδους
 - B. Τρεις Εξόδους
 - C. Τέσσερις Εξόδους**

10. Ερώτηση Αντιστοίχισης

Όροι

- j) a. Pixel
- k) b. I2C
- l) c. PCF8574
- m) d. VCC

Ορισμοί

- i. Μέρος της οθόνης του I2CLCD1602
- ii. Τάση
- iii. Μικρότερο στοιχείο εικόνα
- iv. Πρωτόκολλο επικοινωνίας

Solutions:

- a-iii
- b-iv
- c-l
- d-ii



**Reviving hands-on educational play for
learning skills of tomorrow**
PROJECT N° 2019-1-UK01-KA201-061466

CIVIC

 **idec**


ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ
ΠΛΑΤΩΝ

 **elearn**
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK


scholé

Emphasys
CENTRE

 **CCS**
Digital Education