



**Reviving hands-on educational play for
learning skills of tomorrow**
PROJECT N° 2019-1-UK01-KA201-061466

MÓDULO 2

Scratch 2.0 - Avaliação

DESENVOLVIDO BY IDEC & PLATON

CIVIC

 **idec**


ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ
ΠΛΑΤΩΝ

 **learn**
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK


scholé

Emphasys
CENTRE

 **CCS**
Digital Education

DESCRIÇÃO DO MÓDULO

O Scratch é uma ferramenta de programação visual. Ao utilizar Scratch pode criar animações e jogos com uma interface de arrastar e largar. Torna fácil a criação de jogos de computador e histórias interativas sem ter de escrever código.

A versão do Scratch incluída no Raspberry Pi facilita a comunicação entre os pinos Raspberry e GPIO (General Purpose Input Output). Através destes pinos pode ligar o seu Raspberry Pi a sensores, luzes LED, botões e muito mais.

1. Se queres fazer mover uma personagem usas o comando:
 - A. Go
 - B. Step
 - C. Move**

2. Se queres que a tua personagem repita uma ação 10 vezes usas o comando:
 - A. wait
 - B. repeat**
 - C. Forever
 - D. If

3. Se queres que o programa comece usas o comando when...:

TRUE

FALSE

4. Podes adicionar um pano de fundo ao stage (palco).

TRUE

FALSE

5. O Scratch 2.0 não disponibiliza dicas.

TRUE

FALSE

6. Existem pinos no Raspberry Pi :

A. 12

B. 26

C. 40

7. Podes acender um LED mas não o consegues fazer piscar:

TRUE

FALSE

8. Faz as correspondências:

- i. Loop a. repete (itera) através de uma lista de comandos de programação
- ii. Variável b. também podem ser chamadas de funções ou métodos noutras linguagens de programação
- iii. Concorrência c. O Scratch inclui um editor de uma gem que permite a criação de gráficos e personagens para os teus projetos
- iv. Vector and Bitmap graphics d. Guarda textos ou números para serem utilizados pelo programa.
- v. Procedimentos e. A criação de dois guiões para executar no mesmo controlo permite a execução paralela

i-a, ii-d, iii-e, iv-c, v-b



**Reviving hands-on educational play for
learning skills of tomorrow**
PROJECT N° 2019-1-UK01-KA201-061466

CIVIC

 **idec**


ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ
ΠΛΑΤΩΝ

 **elearn**
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK


scholé

Emphasys
CENTRE

 **CCS**
Digital Education