



**Reviving hands-on educational play for
learning skills of tomorrow**
PROJECT N° 2019-1-UK01-KA201-061466

MÓDULO 1

Minecraft Pi - Avaliação

DESENVOLVIDO POR D-LEARN & CCSDE

CIVIC

 **idec**


ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ
ΠΛΑΤΩΝ

 **dlearn**
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK


scholé

Emphasys
CENTRE

 **CCS**
Digital Education

DESCRIÇÃO DO MÓDULO

O Minecraft Pi é uma versão do Minecraft com características mínimas, desenvolvido para o Raspberry Pi. A edição Pi destina-se a ser uma ferramenta educacional para programadores novatos, permitindo aos utilizadores desfrutar do jogo e aprender programação ao mesmo tempo.

Este recurso apresenta as diretrizes mais importantes e práticas para o uso do Minecraft Pi, tais como controlar o jogador, construir manualmente com blocos e utilizar a interface Python para manipular o mundo à sua volta. Destina-se a fins educacionais e é considerado um manual rápido mas completo para a introdução de um novo jogador ao Minecraft Pi.



1. Minecraft Pi suporta todas as características do jogo Minecraft.
 - a. Sim
 - b. Não**

2. Consigo carregar o Minecraft:
 - a. Fazendo duplo click no icon do ambiente de trabalho
 - b. Navegando no menu principal
 - c. Ambas as hipoteses acima estão corretas**

3. Minecraft Pi tem uma API para controlar o jogo utilizando a interface de programação Python e uma série de scripts.
 - a. **Sim**
 - b. Não

4. Um bloco do Minecraft tem 1m^3 .
 - a. Sim
 - b. Não
 - c. **Nem sempre**

5. O que faz esta linha de código: *from mcpi.minecraft import Minecraft*:
- a. O código está errado
 - b. Liga a interface de programação Python ao Minecraft**
 - c. Muda o ângulo da câmara no jogo
 - d. Nenhuma das anteriores
6. Podemos teletransportar o nosso jogador usando o comando `setPos()`.
- a. Sim**
 - b. Não

7. O que significa o código, *gold = 41*:
- a. Definimos que o preço de um item são 41 unidades de ouro
 - b. Definimos que serão usados no jogo 41 blocos de ouro
 - c. 41 representa a identificação de um bloco de ouro guardado numa variável chamada ouro.**
8. O que significa o ultimo digito da seguinte linha de código,
`mc.setBlock(x, y, z, wool, 2)`:
- a. Propriedade extra do bloco tipo wool**
 - b. Pedimos dois blocos tipo wool
 - c. Representa um género de coordenadas

9. A linha `GPIO.setup(23, GPIO.IN)` diz ao Pi que o pino 23 será usado como input.
- a. **Sim**
 - b. Não
10. Para criar um circuito para utilizar um botão com o meu Raspberry Pi, preciso de uma breadboard, dois cabos jumper e o botão.
- a. Sim
 - b. **Não**

11. Faz a correspondência:

- A. Código
- B. Função
- C. Comando de Input/Output
- D. Janela final
- E. Minecraft
- F. Raspberry Pi

A-6

B-5

C-4

D-3

E-2

F-1

1. Computador do tamanho de um cartão de crédito, totalmente funcional, que funciona no sistema operativo Raspberry Pi OS.
2. Jogo de mundo aberto onde os jogadores podem construir o seu próprio mundo virtual.
3. Programa oferta do Sistema operativo e que é usado para executar scripts.
4. Comandos dados pelo jogador para ao jogo ser processado.
5. Contém comandos que descrevem que ações devem ser feitas num programa ou online.
6. Instruções que são definidas para a realização de determinadas ações no jogo.



**Reviving hands-on educational play for
learning skills of tomorrow**
PROJECT N° 2019-1-UK01-KA201-061466

CIVIC

 **idec**


ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ
ΠΛΑΤΩΝ

 **elearn**
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK


scholé

Emphasys
CENTRE

 **CCS**
Digital Education